

Equilibrio dei corpi rigidi- Statica

Ci riferiamo solo a situazioni particolari in cui i corpi rigidi non si muovono in nessun modo: ne traslano ($\vec{a}_{CM} = 0$), ne ruotano ($\vec{\alpha} = 0$), ossia sono fermi in un opportuno sistema di riferimento inerziale \Rightarrow **equilibrio statico**

Dalla dinamica sappiamo che, per un corpo rigido di massa M e momento di inerzia I ,

- 1) le traslazioni sono regolate da $M\vec{a}_{CM} = \vec{F}_{est}^R$
- 2) le rotazioni sono regolate da $I\vec{\alpha} = \vec{\tau}_{est}^R$

quindi, affinché il corpo sia in equilibrio statico, deve risultare:

$$\vec{F}_{est}^R = \sum \vec{F}_{est} = 0 \quad \text{equilibrio delle forze}$$

$$\vec{\tau}_{est}^R = \sum \vec{\tau}_{est} = 0 \quad \text{equilibrio dei momenti}$$

Due osservazioni importanti:

- 1) **le precedenti sono due equazioni vettoriali indipendenti**, ossia non è possibile ricavare $\vec{\tau}_{est}^R$ da \vec{F}_{est}^R
- 2) per calcolare $\vec{\tau}_{est}^R$ serve un punto origine O ; ma si dimostra che se un insieme di forze ha $\vec{F}_{est}^R = 0$, allora $\vec{\tau}_{est}^R$ **è indipendente dal punto rispetto al quale è calcolato e se risulta nullo per un punto O lo è anche per qualunque altro punto.**

Trovare le condizioni di equilibrio di un corpo equivale quindi a trovare le condizioni che soddisfano contemporaneamente le equazioni vettoriali:

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum \vec{F}_{est} = 0 \\ \sum \vec{\tau}_{est} = 0 \end{array} \right. \quad \text{ovvero le seguenti a 6 equazioni scalari:}$$

equilibrio delle forze

$$\begin{array}{l} \sum F_{est,x} = 0 \\ \sum F_{est,y} = 0 \\ \sum F_{est,z} = 0 \end{array}$$

equilibrio dei momenti

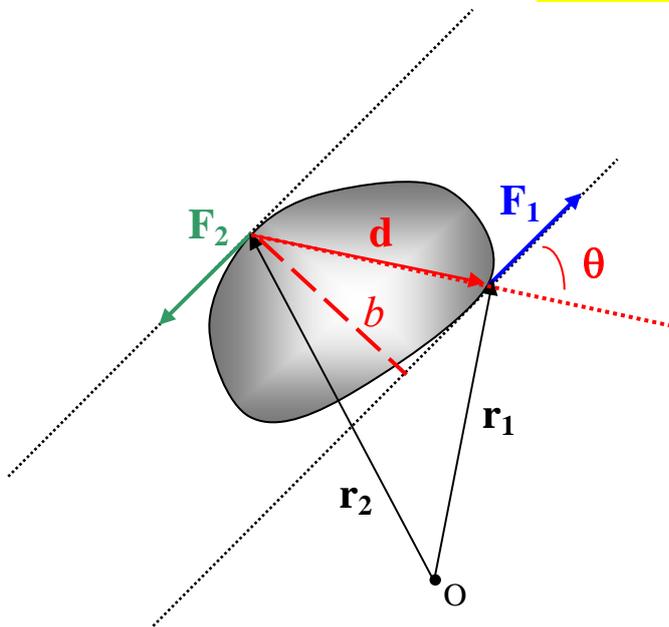
$$\begin{array}{l} \sum \tau_{est,x} = 0 \\ \sum \tau_{est,y} = 0 \\ \sum \tau_{est,z} = 0 \end{array}$$

Concettualmente è semplice, in pratica può risultare molto difficile.

Il problema si semplifica molto se le forze agenti sono tutte in un piano (assunto piano xy). In tal caso i momenti hanno solo la componente z e quindi devono essere soddisfare solo le 3 seguenti equazioni:

1.1 $\sum F_{est,x} = 0$ $\sum F_{est,y} = 0$ $\sum \tau_{est,z} = 0$.

Giustificiamo ora le precedenti *osservazioni* con un esempio: un insieme di forze costituito da due sole forze uguali in modulo, di verso opposto che agiscono lungo direzioni parallele distanti b ; quindi $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$



Con riferimento alla figura,

$$\vec{F}^R = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = 0$$

$$\vec{\tau}^R = \vec{\tau}_1 + \vec{\tau}_2 = \vec{r}_1 \times \vec{F}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{F}_2$$

Ricordando che $\vec{F}_2 = -\vec{F}_1$ e posto $\vec{d} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2$, si ha

$$\vec{\tau}^R = \vec{r}_1 \times \vec{F}_1 - \vec{r}_2 \times \vec{F}_1 = (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \times \vec{F}_1 \Rightarrow \tau^R = dF_1 \sin \theta = (d \sin \theta) F_1 = b \cdot F_1 \neq 0$$

Risulta che questo insieme di forze ha:

- 1) $\vec{F}^R = 0$ e $\vec{\tau}^R \neq 0$, e quindi $\vec{\tau}^R$ non può essere calcolato da \vec{F}^R , ovvero $\vec{\tau}^R$ è indipendente da \vec{F}^R come detto nell'osservazione.
- 2) $\tau^R = b \cdot F_1$ non dipendente da O, in accordo all'osservazione.

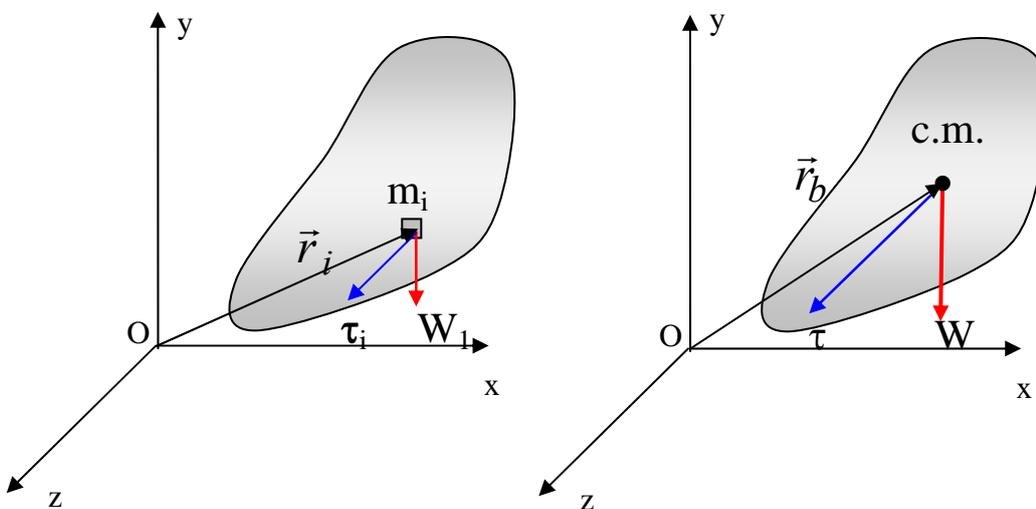
Poichè $\vec{\tau}_{est}^R$ non può essere ricavato da \vec{F}_{est}^R , un insieme di forze applicate ad un corpo sarà riducibile al più in:

una sola forza \vec{F}_{est}^R applicata al CM responsabile delle traslazioni

+

un solo momento delle forze $\vec{\tau}_{est}^R$ responsabile delle rotazioni.

C'è una eccezione (importante perché è il caso della forza peso) quando le forze che agiscono sono tutte parallele fra loro.



$$1.2 \quad \vec{F}^R = \sum m_i \vec{g} = (\sum m_i) \vec{g} = M \vec{g} \quad \text{con } M = \sum m_i$$

$$1.3 \quad \vec{\tau}^R = \sum \vec{\tau}_i = \sum (\vec{r}_i \times m_i \vec{g}) = \sum (m_i \vec{r}_i \times \vec{g}) = (\sum m_i \vec{r}_i) \times \vec{g},$$

dalla 1.2 segue che $\vec{F}^R // \vec{g}$, mentre dalla 1.3 si ha che $\vec{\tau}^R \perp \vec{g} \Rightarrow \vec{\tau}^R \perp \vec{F}^R$.

Pertanto potrà esistere un punto, individuato da raggio vettore \vec{r}_x tale che:

$$1.4 \quad \vec{\tau}^R = \vec{r}_x \times \vec{F}^R = \vec{r}_x \times M \vec{g}.$$

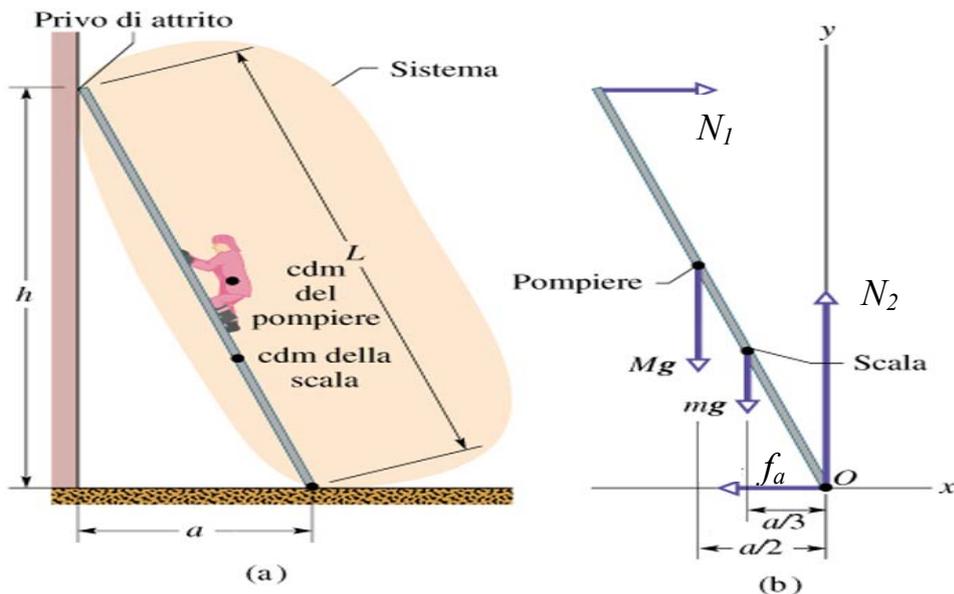
Confrontando la 1.3 con la 1.4 segue:

$$\vec{r}_x \times M \vec{g} = (\sum m_i \vec{r}_i) \times \vec{g} \Rightarrow \vec{r}_x \times \vec{g} = (\sum m_i \vec{r}_i / M) \times \vec{g} \Rightarrow \vec{r}_x = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{M} = \vec{r}_{cm}$$

Nel caso della forza peso, l'azione dell'insieme delle forze è equivalente a una sola forza risultante applicata al centro di massa (**baricentro**).

Esempi di corpo rigidi in equilibrio

1) Scala (di massa m) poggiata a un muro (privo di attrito) con un pompiere di massa M a metà di essa. (dimensioni e posizione del cdm della scala in figura)



N_1 e N_2 sono i vincoli normali esercitati rispettivamente dalla parete e dal piano; f_a è la forza di attrito statico.

Usando le condizioni di equilibrio (eq. 1.1) e il punto O come punto di riferimento per il calcolo dei momenti otteniamo.

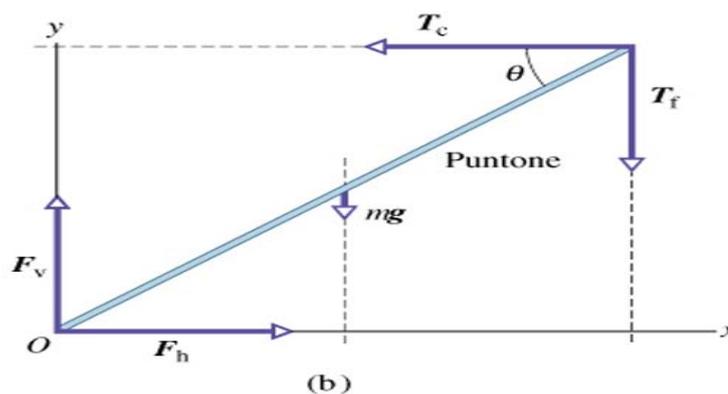
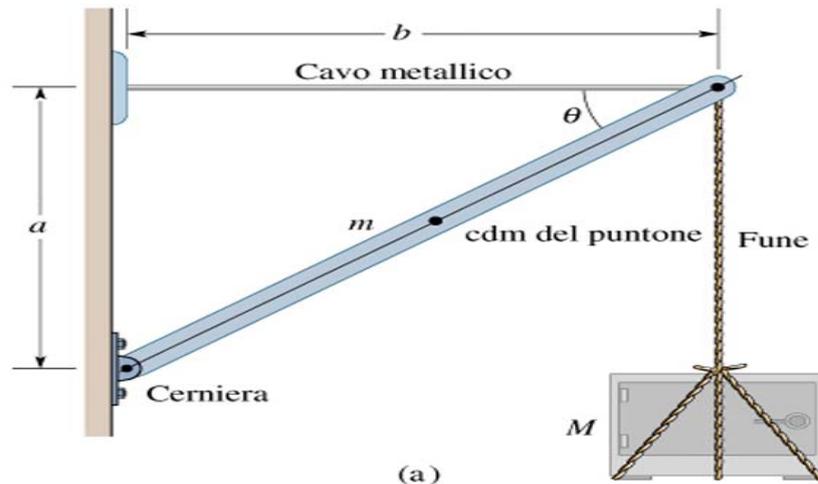
$$\begin{aligned}
 \mathbf{1.5} \quad \sum F_x &= 0, & \Rightarrow N_1 - f_a &= 0 \\
 \mathbf{1.6} \quad \sum F_y &= 0, & \Rightarrow N_2 - Mg - mg &= 0 \\
 \mathbf{1.7} \quad \sum \tau_z &= 0, & \Rightarrow Mg \frac{a}{2} + mg \frac{a}{3} - hN_1 &= 0
 \end{aligned}$$

Nel calcolo dei momenti (per il quale si è usato il metodo di moltiplicare la forza per il braccio) si deve notare che il momento di N_1 è opposto ai momenti delle forze peso, assunti positivi.

La 1.5 mostra che la forza di attrito statico è, in questo caso, indispensabile per avere l'equilibrio

2) Massa m sostenuta da un'asse e da un cavo.

(dimensioni e posizione del cdm del asse in figura)



Usando le condizioni di equilibrio (eq. 1.1) e il punto O come punto di riferimento per il calcolo dei momenti otteniamo che per l'equilibrio deve aversi:

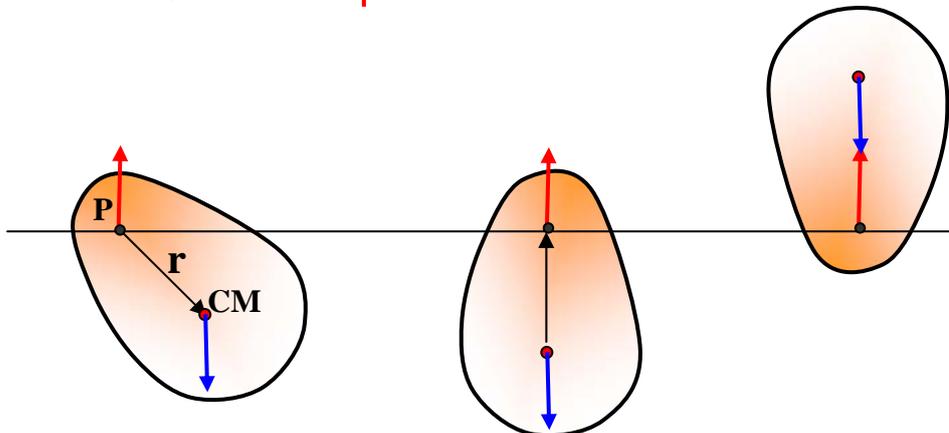
$$\begin{aligned} \sum F_x = 0, & \quad \Rightarrow F_h - T_c = 0 \\ \sum F_y = 0, & \quad \Rightarrow F_v - T_f - mg = 0 \quad (T_f = Mg) \\ \sum \tau_z = 0, & \quad \Rightarrow bT_f + (b/2)mg - aT_c = 0 \end{aligned}$$

Nel calcolo dei momenti (per il quale si è usato il metodo di moltiplicare la forza per il braccio) si deve notare che il momento di T_c è opposto al momento delle forza peso e al momento di T_f .

Casi particolari di corpo rigido in equilibrio

a) Corpo con un solo punto di sospensione P, privo di attrito

$\downarrow W$ = forza peso $\uparrow N$ = vincolo **forza risultante nulla**



$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{W} \neq 0$$

$$\vec{\tau} = 0$$

$$U_p^{CM} \text{ min}$$

$$\vec{\tau} = 0$$

$$U_p^{CM} \text{ max}$$

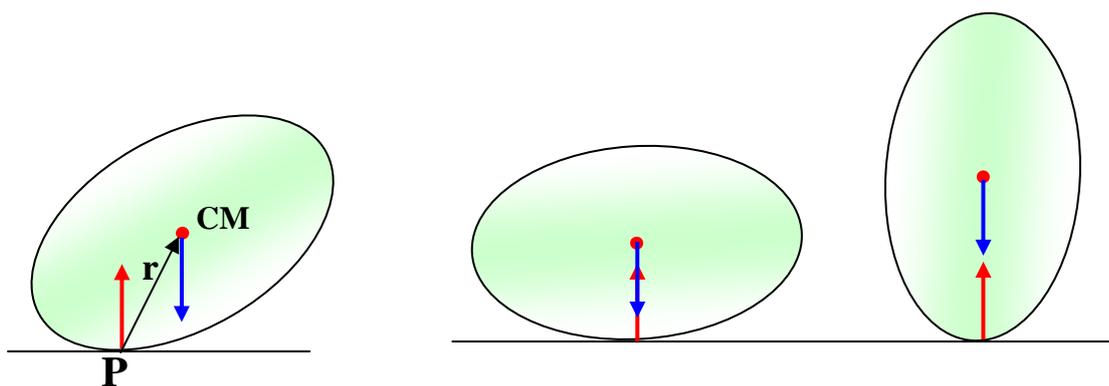
Non equilibrio

equilibrio
stabile

equilibrio
instabile

b) Corpo con un solo punto di contatto P su un piano privo di attrito

$\downarrow W$ = forza peso $\uparrow N$ = vincolo **forza risultante nulla**



$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{W} \neq 0$$

$$\vec{\tau} = 0$$

$$U_p^{CM} \text{ min}$$

$$\vec{\tau} = 0$$

$$U_p^{CM} \text{ max}$$

Non equilibrio

equilibrio
stabile

equilibrio
instabile

C) Corpo con una base di appoggio su un piano privo di attrito

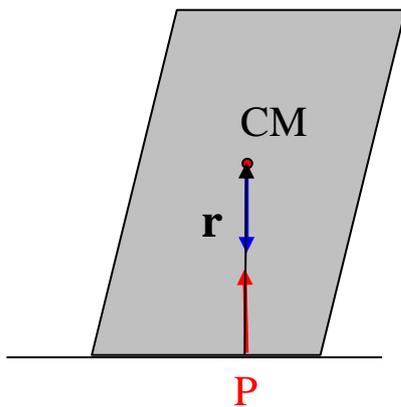
Dato un corpo di massa M poggiato su un piano orizzontale, si dimostra che i vincoli che si sviluppano per ogni punto di contatto all'interno della base di appoggio hanno una risultante $\vec{N} = \sum \vec{N}_i = -M\vec{g}$ applicata:

a) nel punto P di intersezione della verticale passante per il CM ed il piano di appoggio, se P è all'interno del perimetro dei punti di contatto,

b) nel punto di contatto Q più vicino a P , se P è fuori del perimetro dei punti di contatto.

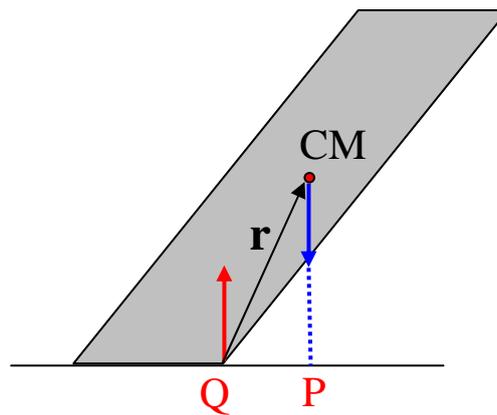
$\downarrow W = \text{forza peso}$ $\uparrow N = \text{vincolo}$ **forza risultante nulla**

caso a)



$\vec{\tau}_P = 0$
equilibrio stabile

caso b)



$\vec{\tau}_Q = \vec{r} \times \vec{W} \neq 0$
non equilibrio