

## Equilibrio dei corpi rigidi- Statica

Ci riferiamo solo a situazioni particolari in cui i corpi rigidi non si muovono in nessun modo: ne traslano ( $\vec{a}_{CM} = 0$ ), ne ruotano ( $\vec{\alpha} = 0$ ), ossia sono fermi in un opportuno sistema di riferimento inerziale  $\Rightarrow$  **equilibrio statico**

Dalla dinamica sappiamo che, per un corpo rigido di massa  $M$  e momento di inerzia  $I$ ,

1) le traslazioni sono regolate da  $M\vec{a}_{CM} = \vec{F}_{est}^R$

2) le rotazioni sono regolate da  $I\vec{\alpha} = \vec{\tau}_{est}^R$

quindi, affinché il corpo sia in equilibrio statico, deve risultare:

$$\vec{F}_{est}^R = \sum \vec{F}_{est} = 0 \quad \text{equilibrio delle forze}$$

$$\vec{\tau}_{est}^R = \sum \vec{\tau}_{est} = 0 \quad \text{equilibrio dei momenti}$$

Due osservazioni importanti:

- 1) le precedenti sono due equazioni vettoriali indipendenti, ossia non è possibile ricavare  $\vec{\tau}_{est}^R$  da  $\vec{F}_{est}^R$
- 2) per calcolare  $\vec{\tau}_{est}^R$  serve un punto origine  $O$ ; ma si dimostra che se un insieme di forze ha  $\vec{F}_{est}^R = 0$ , allora  $\vec{\tau}_{est}^R$  è indipendente dal punto rispetto al quale è calcolato e se risulta nullo per un punto  $O$  lo è anche per qualunque altro punto.

Trovare le condizioni di equilibrio di un corpo equivale quindi a trovare le condizioni che soddisfano contemporaneamente le equazioni vettoriali:

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum \vec{F}_{est} = 0 \\ \sum \vec{\tau}_{est} = 0 \end{array} \right. \quad \text{ovvero le seguenti a 6 equazioni scalari:}$$

**equilibrio delle forze**

$$\sum F_{est,x} = 0$$

$$\sum F_{est,y} = 0$$

$$\sum F_{est,z} = 0$$

**equilibrio dei momenti**

$$\sum \tau_{est,x} = 0$$

$$\sum \tau_{est,y} = 0$$

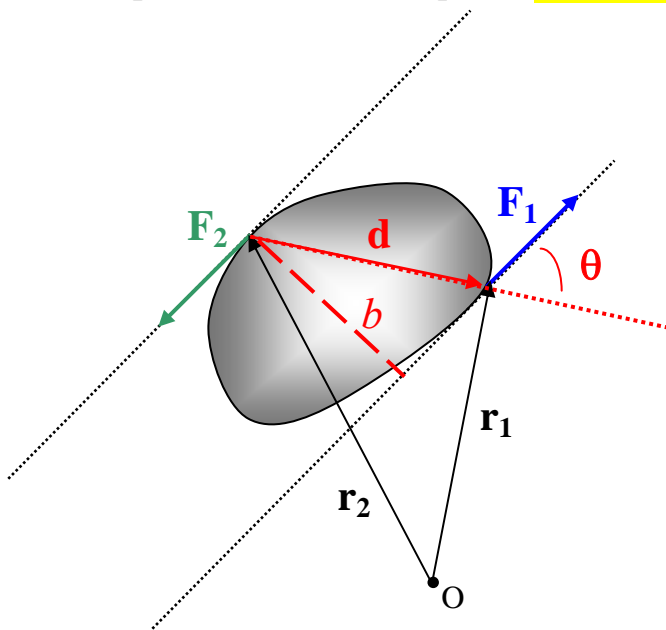
$$\sum \tau_{est,z} = 0$$

Concettualmente è semplice, in pratica può risultare molto difficile.

Il problema si semplifica molto se le forze agenti sono tutte in un piano (assunto piano  $xy$ ). In tal caso i momenti hanno solo la componente  $z$  e quindi devono essere soddisfare solo le 3 seguenti equazioni:

1.1  $\sum F_{est,x} = 0$        $\sum F_{est,y} = 0$        $\sum \tau_{est,z} = 0$ .

Giustificiamo ora le precedenti *osservazioni* con un esempio: un insieme di forze costituito da due sole forze uguali in modulo, di verso opposto che agiscono lungo direzioni parallele distanti  $b$ ; quindi  $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$



Con riferimento alla figura,

$$\vec{F}^R = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = 0$$

$$\vec{\tau}^R = \vec{\tau}_1 + \vec{\tau}_2 = \vec{r}_1 \times \vec{F}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{F}_2$$

Ricordando che  $\vec{F}_2 = -\vec{F}_1$  e posto  $\vec{d} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2$ , si ha

$$\vec{\tau}^R = \vec{r}_1 \times \vec{F}_1 - \vec{r}_2 \times \vec{F}_1 = (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \times \vec{F}_1 \Rightarrow \tau^R = dF_1 \sin \theta = (d \sin \theta) F_1 = b \cdot F_1 \neq 0$$

Risulta che questo insieme di forze ha:

- 1)  $\vec{F}^R = 0$  e  $\vec{\tau}^R \neq 0$ , e quindi  $\vec{\tau}^R$  non può essere calcolato da  $\vec{F}^R$ , ovvero  $\vec{\tau}^R$  è indipendente da  $\vec{F}^R$  come detto nell'osservazione.
- 2)  $\tau^R = b \cdot F_1$  non dipendente da O, in accordo all'osservazione.

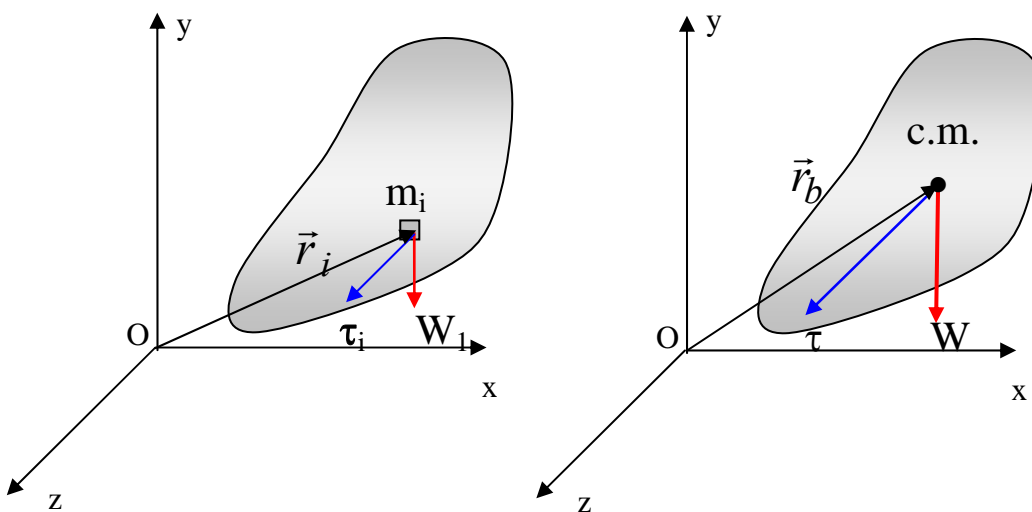
Poichè  $\vec{\tau}_{est}^R$  non può essere ricavato da  $\vec{F}_{est}^R$ , **un insieme di forze applicate ad un corpo sarà riducibile al più in:**

**una sola forza**  $\vec{F}_{est}^R$  applicata al CM responsabile delle traslazioni

+

**un solo momento** delle forze  $\vec{\tau}_{est}^R$  responsabile delle rotazioni.

C'è una eccezione (importante perché è il caso della forza peso) **quando le forze che agiscono sono tutte parallele fra loro.**



$$1.2 \quad \vec{F}^R = \sum m_i \vec{g} = (\sum m_i) \vec{g} = M \vec{g} \quad \text{con } M = \sum m_i$$

$$1.3 \quad \vec{\tau}^R = \sum \vec{\tau}_i = \sum (\vec{r}_i \times m_i \vec{g}) = \sum (m_i \vec{r}_i \times \vec{g}) = (\sum m_i \vec{r}_i) \times \vec{g},$$

dalla 1.2 segue che  $\vec{F}^R // \vec{g}$ , mentre dalla 1.3 si ha che  $\vec{\tau}^R \perp \vec{g} \Rightarrow \vec{\tau}^R \perp \vec{F}^R$ .

Pertanto potrà esistere un punto, individuato da raggio vettore  $\vec{r}_x$  tale che:

$$1.4 \quad \vec{\tau}^R = \vec{r}_x \times \vec{F}^R = \vec{r}_x \times M \vec{g}.$$

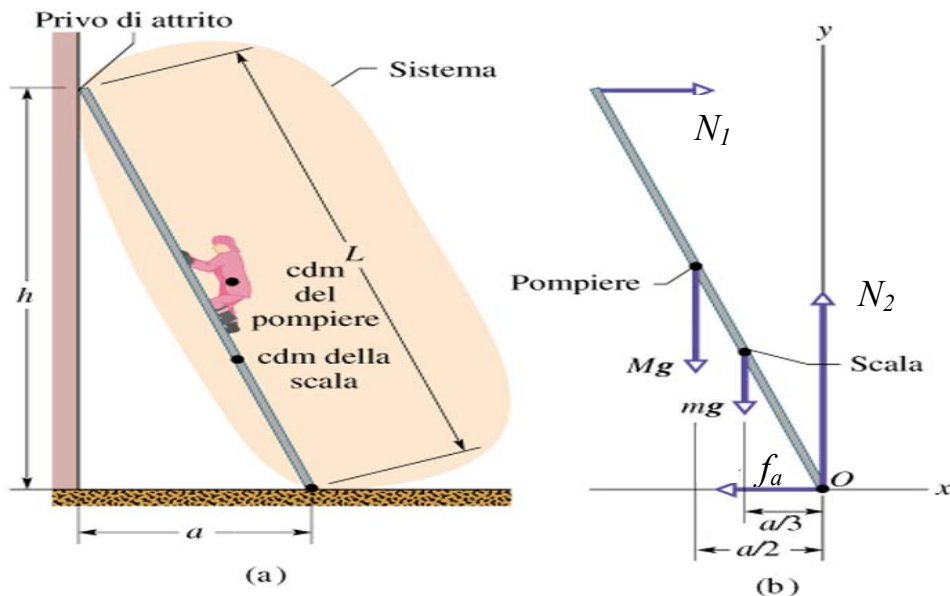
Confrontando la 1.3 con la 1.4 segue:

$$\vec{r}_x \times M \vec{g} = (\sum m_i \vec{r}_i) \times \vec{g} \Rightarrow \vec{r}_x \times \vec{g} = (\sum m_i \vec{r}_i / M) \times \vec{g} \Rightarrow \vec{r}_x = \frac{\sum m_i \vec{r}_i}{M} = \vec{r}_{cm}$$

Nel caso della forza peso, l'azione dell'insieme delle forze è equivalente a una sola forza risultante applicata al centro di massa (**baricentro**).

## Esempi di corpo rigidi in equilibrio

1) Scala (di massa  $m$ ) poggiata a un muro (privo di attrito) con un pompiere di massa  $M$  a metà di essa. (dimensioni e posizione del cdm della scala in figura)



$N_1$  e  $N_2$  sono i vincoli normali esercitati rispettivamente dalla parete e dal piano;  $f_a$  è la forza di attrito statico.

Usando le condizioni di equilibrio (eq. 1.1) e il punto O come punto di riferimento per il calcolo dei momenti otteniamo.

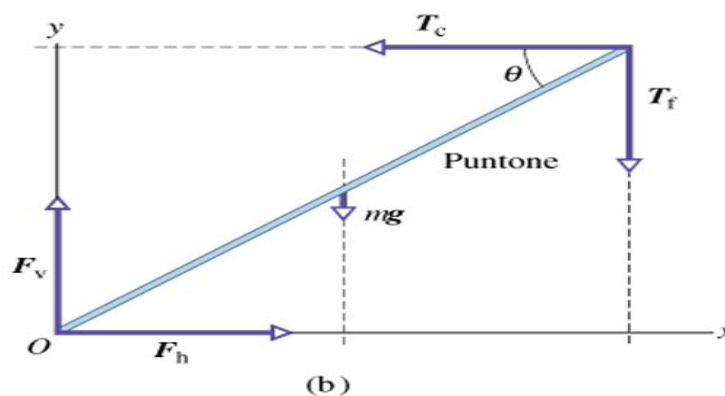
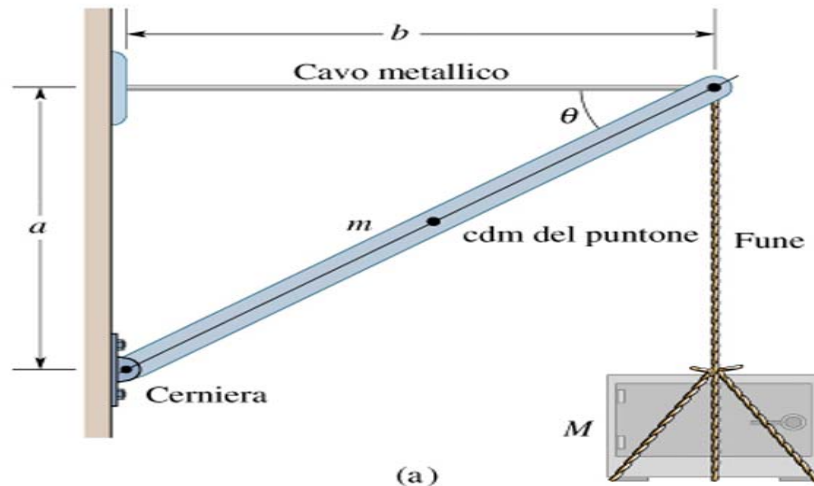
$$\begin{aligned}
 \mathbf{1.5} \quad \sum F_x &= 0, & \Rightarrow N_1 - f_a &= 0 \\
 \mathbf{1.6} \quad \sum F_y &= 0, & \Rightarrow N_2 - Mg - mg &= 0 \\
 \mathbf{1.7} \quad \sum \tau_z &= 0, & \Rightarrow Mg \frac{a}{2} + mg \frac{a}{3} - hN_1 &= 0
 \end{aligned}$$

Nel calcolo dei momenti (per il quale si è usato il metodo di moltiplicare la forza per il braccio) si deve notare che il momento di  $N_1$  è opposto ai momenti delle forze peso, assunti positivi.

La 1.5 mostra che la forza di attrito statico è, in questo caso, indispensabile per avere l'equilibrio

2) Massa  $m$  sostenuta da un'asse e da un cavo.

(dimensioni e posizione del cdm del asse in figura)



Usando le condizioni di equilibrio (eq. 1.1) e il punto O come punto di riferimento per il calcolo dei momenti otteniamo che per l'equilibrio deve aversi:

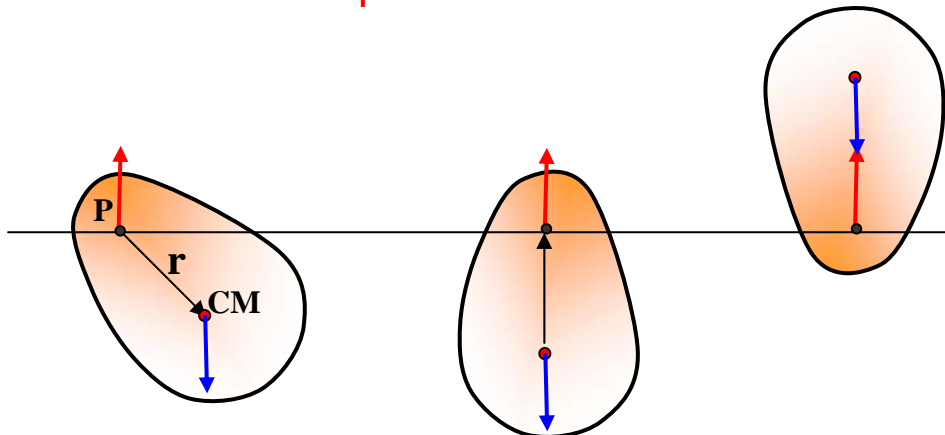
$$\begin{aligned} \sum F_x = 0, & \quad \Rightarrow F_h - T_c = 0 \\ \sum F_y = 0, & \quad \Rightarrow F_v - T_f - mg = 0 \quad (T_f = Mg) \\ \sum \tau_z = 0, & \quad \Rightarrow bT_f + (b/2)mg - aT_c = 0 \end{aligned}$$

Nel calcolo dei momenti (per il quale si è usato il metodo di moltiplicare la forza per il braccio) si deve notare che il momento di  $T_c$  è opposto al momento delle forza peso e al momento di  $T_f$ .

## Casi particolari di corpo rigido in equilibrio

a) Corpo con un solo punto di sospensione P, privo di attrito

$\downarrow W = \text{forza peso}$        $\uparrow N = \text{vincolo}$       **forza risultante nulla**



$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{W} \neq 0$$

Non equilibrio

$$\vec{\tau} = 0$$

$$U_p^{CM} \text{ min}$$

equilibrio  
stabile

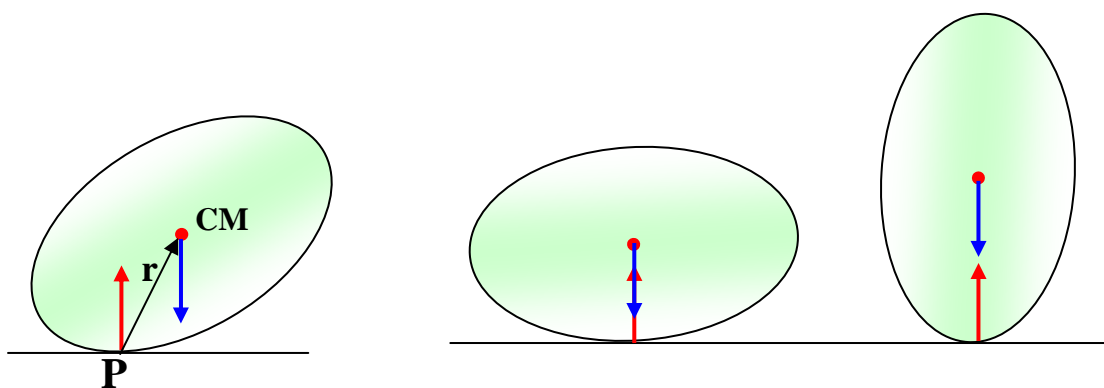
$$\vec{\tau} = 0$$

$$U_p^{CM} \text{ max}$$

equilibrio  
instabile

b) Corpo con un solo punto di contatto P su un piano privo di attrito

$\downarrow W = \text{forza peso}$        $\uparrow N = \text{vincolo}$       **forza risultante nulla**



$$\vec{\tau} = \vec{r} \times \vec{W} \neq 0$$

Non equilibrio

$$\vec{\tau} = 0$$

$$U_p^{CM} \text{ min}$$

equilibrio  
stabile

$$\vec{\tau} = 0$$

$$U_p^{CM} \text{ max}$$

equilibrio  
instabile

C) Corpo con una base di appoggio su un piano privo di attrito

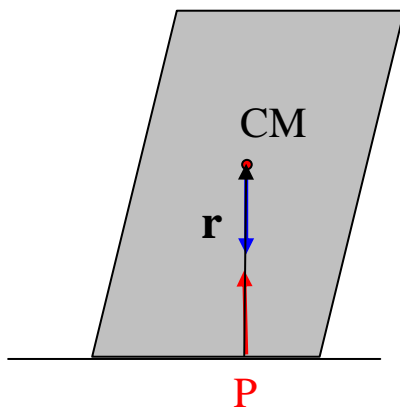
Dato un corpo di massa  $M$  poggiato su un piano orizzontale, si dimostra che i vincoli che si sviluppano per ogni punto di contatto all'interno della base di appoggio hanno una risultante  $\vec{N} = \sum \vec{N}_i = -M\vec{g}$  applicata:

a) nel punto  $P$  di intersezione della verticale passante per il CM ed il piano di appoggio, se  $P$  è all'interno del perimetro dei punti di contatto,

b) nel punto di contatto  $Q$  più vicino a  $P$ , se  $P$  è fuori del perimetro dei punti di contatto.

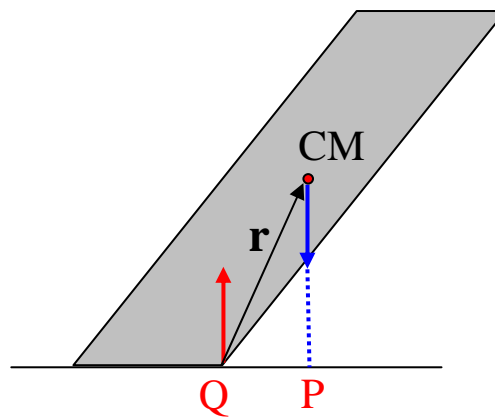
$\downarrow W = \text{forza peso}$        $\uparrow N = \text{vincolo}$       **forza risultante nulla**

caso a)



$\vec{\tau}_P = 0$   
equilibrio stabile

caso b)



$\vec{\tau}_Q = \vec{r} \times \vec{W} \neq 0$   
non equilibrio