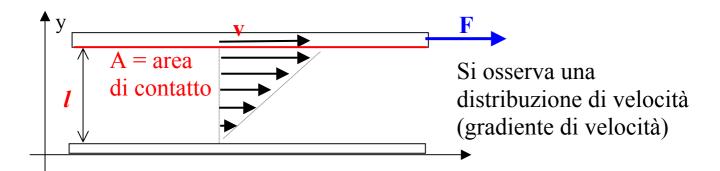
## Viscosità

I fluidi, per come sono definiti, non dovrebbero presentare resistenza al moto di scorrimento; invece nei fluidi reali tale resistenza è osservata. Questa resistenza è dovuta ad una forma d'attrito interno, detta viscosità, fra strati adiacenti di fluido, che si oppone allo scorrimento dell'uno sull'altro.

Un fluido reale è pertanto caratterizzato da un coefficiente di viscosità ( $\eta$ ) definito operativamente come segue.

Consideriamo due lastre di vetro, una fissa e l'altra in moto con velocità costante v, al cui interno si trova un fluido reale.



Per v = costante, bisogna applicare F = costante e risulta  $F \propto \frac{vA}{l}$  con una proporzionalità  $\eta$  che dipende al fluido interposto.

$$\eta = \frac{Fl}{Av}$$
 ovvero  $F_V = \eta \frac{Av}{l}$  o più in generale  $F_V = \eta A \frac{dv}{dy}$ 

dove si assume che  $\eta$  sia indipendente da  $\nu$ .

Unita di misura: 
$$\frac{N \cdot m}{m^2 \cdot m/s} = \frac{N \cdot s}{m^2} = Pa \cdot s = \frac{Kg}{m \cdot s}$$
 nel sistema MKS.

(è anche usato il *Poise*  $P = 10^{-1} \text{ Kg/ms}$ )

Il *coefficiente di viscosità* (η) dipende fortemente dalla temperatura

Ecco alcuni valori tipici:

Fluido	T (° C)	η ( <i>Kg/ms</i> )
Acqua	0	$1.8 \cdot 10^{-3}$
Acqua	20	$1.0 \cdot 10^{-3}$
Acqua	100	$0.3 \cdot 10^{-3}$
Glicerina	20	$830 \cdot 10^{-3}$
Olio motore	30	$250 \cdot 10^{-3}$
Alcool	20	$1.2 \cdot 10^{-3}$

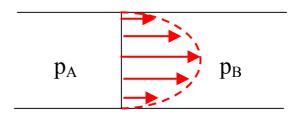
La viscosità introduce importanti differenze nel moto di un fluido reale rispetto a quello di un fluido ideale.

Condiderato un tubo orizzontale a sezione A costante, si ha per:



 $p_A$   $p_B$ 

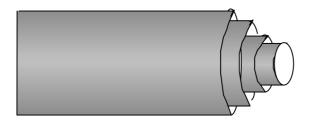
un fluido reale



v costante nella sezione A  $p_A = p_B$  costante v variabile nella sezione A  $p_A > p_B$ 

La portata per un fluido reale non può essere più calcolata come Av;





Moto laminare,

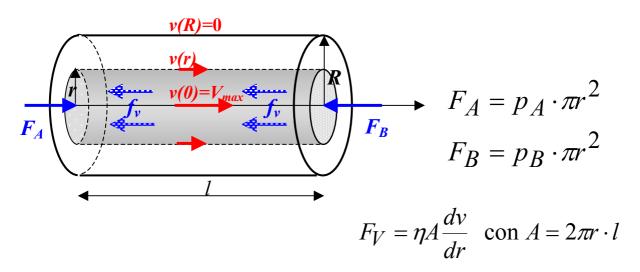
stazionario se la distribuzione di velocità non cambia nel tempo

## Calcolo della portata per un fluido reale in un tubo cilindrico

Consideriamo un cilindro di raggio R lungo L, in cui scorre un fluido in moto laminare e stazionario. La velocità in esso ha una distribuzione con v(R)=0, v(0)=Vmax.

Stazionario 
$$\Rightarrow v(r) = cost \Rightarrow \vec{F}_{est}^R = 0$$

Per una porzione di fluido in un cilindro di raggio r < R abbiamo  $\vec{F}_{est}^R = \vec{F}_A + \vec{F}_B + \vec{F}_V = 0$ ; essendo tutte le forze parallele (all'asse), diviene:  $F_A - F_B - F_V = 0$ 



poichè v diminuisce mentre r aumenta

 $\frac{dv}{dr}$  ed  $F_v$  sono implicitamente negative

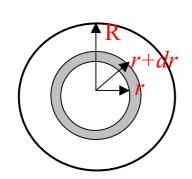
pertanto scriviamo: 
$$\pi r^2 \left( p_A - p_B \right) + \eta 2\pi r \cdot l \frac{dv}{dr} = 0$$
  
 $\frac{dv}{dr} = -\frac{r(p_A - p_B)}{2\eta l} \Rightarrow dv = -\frac{(p_A - p_B)}{2\eta l} \cdot rdr$ 

questa espressione ci da la variazione di velocità dv quando il raggio aumenta di dr, il segno meno mette in evidenza che la velocità diminuisce mentre il raggio aumenta. Integrando fra r ed R troviamo la corrispondente differenza di velocità. (ricordiamo che v(R)=0)

$$\int_{v(r)}^{v(R)} dv = -\frac{(p_A - p_B)}{2\eta l} \int_r^R r dr \implies v(R) - v(r) = -\frac{(p_A - p_B)}{2\eta l} \frac{R^2 - r^2}{2}$$

$$\implies v(r) = \frac{(p_A - p_B)}{4\eta l} \left( R^2 - r^2 \right)$$

v(r) ha un'andamento parabolico con r, con massimo in  $r = R^2$ . In una corona circolare con raggio r ed r+dr, di area  $dA=2\pi r\cdot dr$ , la velocità risulta costante. Possiamo calcolare pertanto la relativa portata come velocità per area  $\Rightarrow dQ = v(r)\cdot dA$ 



La portata totale si ottiene sommando tutti i contributi dQ al variare di r da  $\theta$  ad  $R \Rightarrow$ 

$$Q = \sum_{n=1}^{R} dQ = \int_{0}^{R} dQ$$

$$Q = \int_0^R \frac{(p_A - p_B)}{4\eta l} (R^2 - r^2) \cdot 2\pi r \cdot dr = \frac{\pi (p_A - p_B)}{2\eta l} \int_0^R (R^2 - r^2) r dr$$

calcolando 
$$\int_0^R (R^2 - r^2) r dr = \int_0^R R^2 r dr - \int_0^R r^3 dr = \frac{R^4}{2} - \frac{R^4}{4} = \frac{R^4}{4}$$

Infine 
$$Q = \frac{\pi R^4 (p_A - p_B)}{8\eta l}$$
 LEGGE DI POISEUILLE

Da notare la dipendenza dalla quarta potenza del raggio